

# Wakacyjna Strato Liga 2016 (WSL)

## Zasady ogólne

1. Liga wakacyjna to wspinaczkowa zabawa dla każdego. Czas trwania od 4 lipca do 2 października 2016r.
2. Organizatorem jest Centrum Wspinaczkowe Stratosfera.
3. Udział w zabawie jest możliwy dla każdego kto zaakceptuje regulamin i uiści opłatę startową (20zł na cały okres trwania WSL).
4. Karty startowe wydawane będą w recepcji CW Stratosfera podczas trwania każdej rundy WSL.
5. Zawodnicy WSL podzieleni będą na 3 kategorie: **Sport** (drogi powyżej VI.1+ w ciągu ostatnich 3 lat), **Amator** (drogi do VI.1+ w ciągu ostatnich 3 lat) i **Strato** (byli i obecni pracownicy ściany).
6. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do przedstawienia pisemnej zgody rodzica lub opiekuna na start w zawodach.

## Przebieg zabawy

1. Podczas Wakacyjnej Strato Ligi do zrobienia będzie 100 dróg „na wędkę”.
2. Cały okres trwania WSL podzielony będzie na 7 rund (serii dróg).
3. W pierwszych 6 rundach będzie po 14 dróg w rundzie do zrobienia.  
Drogi będą powstawały na początku każdej rundy i będą 3 tygodnie na ich zrobienie.
4. W rundzie siódmej (ostatniej) do zrobienia będzie 16 dróg w 7 dni.
5. Okres trwania każdej rundy podany jest w poniższym terminarzu:  
runda 1 04.07 - 24.07 (drogi 1-14)  
runda 2 18.07 - 07.08 (drogi 15-28)  
runda 3 01.08 - 21.08 (drogi 29-42)  
runda 4 15.08 - 04.09 (drogi 43-56)  
runda 5 29.08 - 18.09 (drogi 57-70)  
runda 6 12.09 - 02.10 (drogi 71-84)  
runda 7 26.09 - 02.10 (drogi 85-100)  
Każda runda rozpoczyna się w dniach wg. wykazu powyżej o godzinie 12:00.
6. Do WSL można dołączyć w każdym momencie.
7. Każdy zawodnik ma nieograniczoną liczbę prób, oraz dni na pracę nad drogą w trakcie trwania rundy w godzinach otwarcia CW Stratosfera.
8. Drogi każdej rundy będą specjalnie oznaczone i ponumerowane.
9. Wyniki każdy zawodnik zaznacza w karcie startowej.

10. Karty startowe przechowywane są w CW Stratosfera, a wyniki organizator publikuje niezwłocznie po zdaniu karty.
11. Sposób wpisywania wyników:
- próbę rozpoczynamy od chwytu oznaczonego jako „Start”,
  - próba na drodze rozpoczyna się po oderwaniu obu nóg od podłoża ściany,
  - liczba prób na drogach jest nieograniczona,
  - zawodnicy asekurują siebie nawzajem podczas WSL,
  - punktowane jest utrzymanie chwytu „Bonus” i zrobienie całej drogi (utrzymanie chwytu „Top” oburącz),
  - każdą próbę zawodnik odpowiednio zaznacza na „karcie startowej”,
  - symbol „I” – odpadnięcie przed chwytem oznaczonym jako „Bonus”,
  - symbol „B” – odpadnięcie po utrzymaniu chwytu „Bonus” lecz przed chwytem „Top”,
  - symbol „T” – zrobienie całej drogi,
- Próbkę należy zakończyć w momencie odpadnięcia, dotknięcia lub przekroczenia oznaczonego ogranicznika, oraz po złapaniu się metalowych elementów ściany, liny lub chwytu od innej drogi (faul).

## Wyniki

1. Wyniki online w linku – [tu będzie adres do arkusza z wynikami](#)
2. Wygrywa zawodnik który przez cały okres WSL zrobi najwięcej dróg i zdobędzie najwięcej Bonusów. W dalszej kolejności brane pod uwagę będą próby do Topów i Bonusów.
3. Zawodnicy którzy na koniec dnia 27.07, 17.08 i 13.09 będą mieli najlepsze wyniki otrzymają nagrody i koszulkę lidera WSL. Zawodnicy którzy będą na miejscach 10, 20, 30, 40, itd... otrzymają nagrody.
4. Na koniec WSL najlepsze trójki otrzymają nagrody rzeczowe i koszulki.
5. Nagrody dla zawodników funduje Simond, Decathlon, Stratosfera i Łódzki Klub Wysokogórski.

Dobrej zabawy ☺  
Stratosfera